



ESTADO DO PARÁ  
PREFEITURA MUNICIPAL DE BAIÃO  
GABINETE DO PREFEITO  
C.N.P.J.: 05.425.871/0001-70

PUBLICADO NO MURAL DA  
PREFEITURA MUNICIPAL  
DE BAIÃO

EM 01, 11, 23

PRAÇA SANTO ANTONIO, 199  
CEP: 68.465-000 BAIÃO-PA

---

**DECRETO Nº. 073/2023 – GP**

**LOURIVAL MENEZES FILHO, PREFEITO MUNICIPAL DE BAIÃO, ESTADO DO PARÁ,** usando das atribuições que lhe são conferidas pela Lei Orgânica Municipal e demais normas correlatas, e

**CONSIDERANDO** o Decreto nº. 069/2023-GP de 25/10/2023, que Dispõe Sobre a Criação da Comissão de Elaboração do Plano de Aplicação de Recursos Oriundos do Precatório Vinculado ao FUNDEF.

**CONSIDERANDO** que o Sindicato dos Trabalhadores no Serviço Público Municipal de Baião – SINDTSERPM, não possui representante na referida Comissão.

**CONSIDERANDO** o Ófício nº. 055/2023 de 26/10/2023 do Sindicato dos Trabalhadores no Serviço Público Municipal de Baião – SINDTSERPM, que solicita participação na Comissão.

**RESOLVE:**

**Art. 1º** - A Comissão de Elaboração do Plano de Aplicação de Recursos Oriundos do Precatório Vinculado ao FUNDEF fica constituída a partir desta data pelos seguintes representantes:

ALED DE FREITAS CARVALHO  
ALUIZIO BARROSO PINHEIRO  
JACILENE DO SOCORRO DE CARVALHO SOUZA  
REGINALDO PINTO DOS REIS  
VALDELICE DA IGREJA SILVA  
RONDINELL LOPES DE LEÃO  
PATRICIA DOS REIS VIEGAS  
ANTONIO CARLOS GONÇALVES NOGUEIRA



**ESTADO DO PARÁ**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE BAIÃO**  
**GABINETE DO PREFEITO**  
**C.N.P.J.: 05.425.871/0001-70**

---

Continuação do **DECRETO Nº. 073/2023 – GP.**

**ELISANGELA DA SILVA SOUZA**  
**CLEIDENILSON LEMOS PANTOJA**  
**WILSON PEREIRA MACHADO JÚNIOR**  
**PAULO DE TARSO GONÇALVES RAMOS**

**Art. 2º** - Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação.

**Art. 3º** - Ficam revogadas as disposições em contrário.

**DÊ-SE CIÊNCIA, REGISTRE-SE, PUBLIQUE-SE E CUMPRA-SE.**

**GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE BAIÃO, ESTADO DO PARÁ, ao 01 dia do mês de novembro de 2023.**

  
**LOURIVAL MENEZES FILHO**  
**PREFEITO MUNICIPAL**